



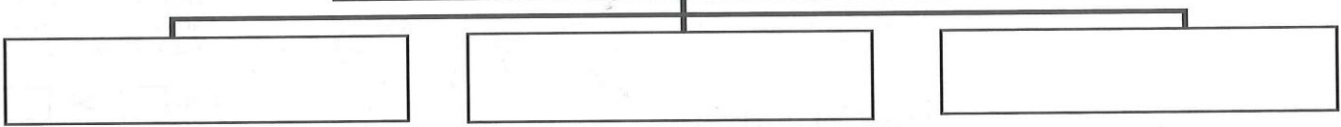
TEMA 10: EL BALONCESTO (PARTE 1)

1. ¿Cuál es el objetivo del juego del baloncesto?

-

2. Completa el mapa.

Los principios de juego cuando el equipo tiene el balón



Los principios de juego cuando el equipo NO tiene el balón



3. ¿Verdadero o falso?

- | | | |
|---|--------------------------|--------------------------|
| 1. El baloncesto moderno fue inventado en 1891 por James Naismith..... | V | F |
| 2. La altura de la canasta es la misma desde que se inventó el baloncesto..... | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> |
| 3. El baloncesto fue introducido en España por el padre escolapio Eusebio Millán..... | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> |
| 4. Un partido se juega en 4 periodos de 10 minutos a reloj parado..... | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> |
| 5. Los 5 jugadores del equipo de baloncesto pueden ser sustituidos cuantas veces se quiera..... | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> |
| 6. El campo de baloncesto mide de 28 mts de largo..... | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> |
| 7. Las líneas laterales se consideran fuera del campo de baloncesto..... | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> |

4. Une con flechas cada cuadro de las líneas y áreas características del campo de baloncesto. COLOREA LAS ZONAS LOS CUADROS DEL MISMO COLOR

Línea de medio campo

Línea de fondo

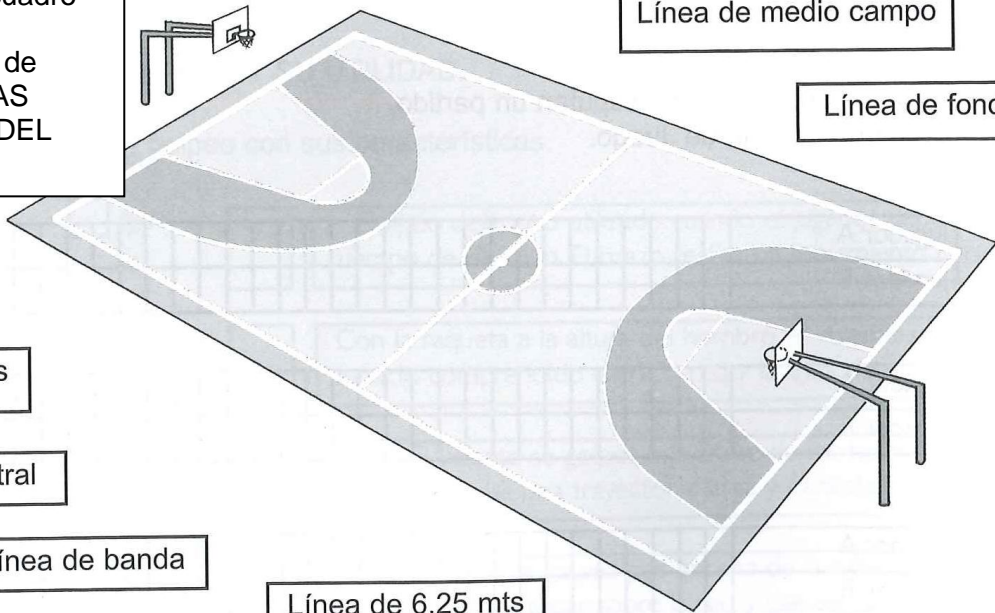
Área restringida

Línea de tiros libres

Círculo central

Línea de banda

Línea de 6,25 mts



5. Tipos de Pases. Solo nombrarlos.

6. ¿Qué es una asistencia?

Curso:

Nombre del alumno/a:

7. En qué consiste el BOTE? ¿Para qué se utiliza?. TIPOS DE BOTE.

8. Relaciona cada habilidad con sus características.

1. Regate	<input type="checkbox"/>	El balón se toca en su parte superior y de atrás, para enviarlo delante y a un lado del cuerpo
2. Bote de protección	<input type="checkbox"/>	Permite mantener el balón ante un oponente próximo. La trayectoria del balón es vertical, y sin sobrepasar la cintura.
3. Cambio de dirección simple	<input type="checkbox"/>	Detención que permite actuar con precisión al realizar otra acción posterior, como un pase o un lanzamiento
4. Parada	<input type="checkbox"/>	Cambio de dirección y de ritmo para superar en el espacio a un oponente sin perder la posesión del balón
5. Bote de velocidad	<input type="checkbox"/>	Giro sobre la parte anterior de los pies, orientándolos en la nueva dirección a seguir con un bote delante del cuerpo
6. Reverso	<input type="checkbox"/>	Al botar se adelanta la pierna contraria a la dirección de desplazamiento y luego se pivota sobre ese pie dando la espalda al defensor

9. Relaciona cada tipo de pase con su utilidad.

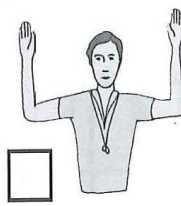
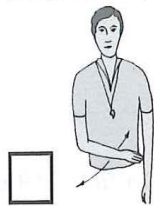
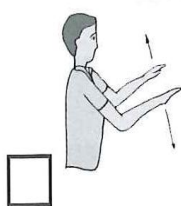
Pase por encima de la cabeza		Ofrece seguridad y se emplea para distancias cortas y medias
Pase de béisbol		Para distancias largas, se realiza de costado a la dirección del pase
Pase de pecho con dos manos		Útil ante un oponente muy próximo
Pase por la espalda		La trayectoria del balón es tensa y rápida

10. Las reglas del Juego. Lee y completa

1. El tiempo que tiene un equipo con el balón para llegar a la pista del equipo contrario es...
2. El tiempo que un equipo tiene para intentar encestar es...
3. Tiempo que un jugador del equipo que ataca puede permanecer, sin tener él el balón, en el área restringida del equipo contrario:
4. Cuando un jugador no juega el balón de manera correcta, comete una...
5. Si un jugador empuja a otro, comete una...
6. Cuando un jugador del equipo que tiene el balón comete una violación, como por ejemplo botar el balón fuera del campo, el árbitro indica...
7. Un jugador bota el balón, después lo coge y lo vuelve a botar ¿es una violación o una falta? ¿Cómo se denomina?
8. Si el equipo contrario encesta, para poner el balón en juego se realiza un...
9. El primer *periodo de juego* se inicia mediante...
10. Si el balón sale por una línea lateral, se realiza un...
11. Las faltas se penalizan con...
12. Las faltas personales se penalizan con tiros libres desde el momento en que...
13. Un jugador debe abandonar el partido cuando comete...
14. Los encestes de lanzamientos realizados por fuera de la línea de 6,25 mts, tienen un valor de...
15. Cuando un jugador golpea al que está tirando a canasta, y éste encesta, el árbitro concede...

11. Relaciona cada gesto arbitral con su significado.

1. Balón fuera de banda.
2. Pasos.
3. Dobles.
4. Falta personal.
5. Dos tiros libres.



12. ¿Qué es el lanzamiento a canasta? ¿En qué se diferencia de la "entrada"?

13. Expón tres aspectos a tener en cuenta para que las posibilidades de encestar un lanzamiento sean mayores.